

FEI – Traccia dell'esercitazione di laboratorio 09

[N.B. Si suppone di partire da un progetto con le modifiche e aggiunte richieste nelle esercitazioni precedenti correttamente completate]

- 1) Completare l'implementazione della classe `Dilatazione` che applica l'operatore morfologico di dilatazione a un'immagine utilizzando un'immagine di byte come elemento strutturante (suggerimenti: una traccia di implementazione è presente nelle dispense; si noti che la classe base `MorphologyOperation` possiede una proprietà `StructuringElement` a cui assegna l'elemento strutturante passato come parametro al proprio costruttore):
 - verificare il funzionamento di quanto implementato su vari tipi di immagini binarizzate.
- 2) Completare l'implementazione della classe `Erosione` che applica l'operatore morfologico di erosione a un'immagine utilizzando un'immagine di byte come elemento strutturante (suggerimento: conviene controllare se vi è almeno un pixel di background nell'intersezione, piuttosto che verificare se sono tutti di foreground):
 - verificare il funzionamento di quanto implementato su vari tipi di immagini binarizzate.
- 3) Completare l'implementazione delle classi `Apertura` e `Chiusura`, sfruttando le classi implementate nei punti precedenti;
 - verificare il funzionamento di quanto implementato su vari tipi di immagini binarizzate.
- 4) [*Facoltativo*] Creare una classe che esegua l'operazione di estrazione del bordo mediante morfologia.
- 5) [*Facoltativo*] Creare una classe che esegua la Hit-or-Miss Transform.